

VR / AR - квантум (углубленный модуль)

Учебный план (УП).

| Разделы | Наименование темы | Объем часов | | | Формы аттестации/ контроля |
|-----------------|---|-------------|-------------|-----------|---|
| | | Всего часов | В том числе | | |
| | | | Теория | Практика | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| Кейс №1 | «Создаем свою виртуальную реальность» | 54 | 18 | 36 | |
| 1 | Игровые движки и очки виртуальной реальности. | 12 | 6 | 6 | Разработка проектов по созданному концепту. Применение изученного материала по программированию и моделированию в реализации проекта. |
| 2 | Программы 3D моделирования. | 16 | 6 | 10 | |
| 3 | Исследование текущих тенденций в области программ виртуальной реальности и поиск проблем для дальнейшего их решения. Разработка концепта проектов и разбиение на команды. | 8 | 2 | 6 | |
| 4 | Разработка проектов. | 16 | | 16 | |
| 5 | Защита проектов. | 2 | 2 | | |
| Кейс № 2 | «Дополняем реальность» | 54 | 14 | 40 | |
| 1 | Среды разработки приложений под мобильные устройства (Unity, Android studio) | 18 | 6 | 12 | Разработка проектов по созданному концепту для мобильного устройства. Применение изученного материала по программированию в реализации проекта. |
| 2 | Исследование текущих тенденций в области программ виртуальной реальности и поиск проблем для дальнейшего их решения. Разработка концепта проектов и разбиение на команды. | 16 | 6 | 10 | |
| 3 | Разработка проектов. | 18 | | 18 | |
| 4 | Защита проектов. | 2 | 2 | | |
| ИТОГО: | | 108 | 32 | 76 | |